

Werwolf spielen ohne Gruppenstunde



Auch das Dorf D sterwald steht zurzeit unter Quarant ne. Aber trotzdem sind die Dorfbewohner nicht sicher vor den Werwölfen, die jede Nacht durch die Stra en ziehen und einen nach dem anderen als ihr neues Opfer ausw hlen.

Das einzige was dagegen hilft, ist wenn sich alle zusammentun!

Also, verabredet euch zu einer gemeinsamen Runde Werwolf und rettet das Dorf D sterwald vor den Werwölfen per Chatverlauf und Telefonkonferenz.

Was ihr braucht:

- Mindestens 6 Mitspieler (davon zwei Werw lfe)
- Messenger-Dienste wie Whats App, Telegram oder Signal. Wichtig ist, dass ihr den gleichen Dienst verwendet und vorab eine Gruppe f r die Werw lfe bereith lt, wo ihr die Spieler einl dt, die diese Rolle bekommen haben.
- Eine gemeinsam geschaltete Telefonkonferenz
- Einer ist der Spielleiter (am besten der die Gruppenleiter*in, weil der auch die Telefonkonferenz anleitet)
- Die Rollen von den Leuten im D sterwald, auf die ihr euch einigen wollt: (z.B. Dorfbewohner, Seherin, Hexe, J ger, Amor u.v.m)
- Der Gruppenleiter sollte Stift und Papier dabei haben und sich notieren, wer lebt und wer schon gestorben ist. Au erdem hilft es sich die Rollenverteilung aufzuschreiben, wieviel Tr nke die Hexe noch hat und wer miteinander verliebt ist.

Spielablauf:

1. Startet eine gemeinsame Telefonkonferenz und stellt sicher, dass jeder ein Handy f r Nachrichten bereith lt.
2. Der Gruppenleiter/Spielleiter verteilt die Rollen an alle Mitspieler per Messenger-Nachricht.
(Am besten notiert sich der Spielleiter alle Namen, Rollen und Lebend-Zustand vorher auf einen Zettel)

3. Sobald alle ihren Rollen haben beginnt der Spielleiter ganz normal mit der Einleitung des Spiels:
 - a. Es ist Nacht im Dorf
 - b. Amor erwacht und wählt zwei verliebte aus: Dafür schickt Amor eine Nachricht mit zwei Namen an den Spielleiter
 - c. Das Liebespaar Bekommt die Nachricht vom Spielleiter weitergeleitet
 - d. Weitere Rollen erwachen und handeln nach demselben Prinzip. Dabei erzählt immer der Spielleiter, wer dran ist, und was als nächstes passiert.
 - e. Wenn die Werwölfe erwachen, schreiben diese sich über ihre Werwolf-Gruppe Nachrichten und stimmen über ihr erstes Opfer ab. Der Spielleiter ist auch in der Gruppe und kann die Information zeitgleich mitbekommen.
 - f. Sobald der Tag beginnt erklärt der Spielleiter am Telefon, was in der Nacht passiert ist und wer gestorben ist.
 - g. Die Diskussionsrunde verläuft per Konferenz am Telefon.

Fazit:

Probiert doch einmal eine Quarantäne-Werwolfrunde aus. Diese Anleitung ist nur eine Idee, wie sie funktionieren könnte, wurde aber noch nicht getestet. Außerdem bedarf es vielleicht etwas Übung und Erfahrung, welche Rollen sich wohl am besten eignen.

Erzählt eure Erfahrungen bitte im Forum und habt viel Spaß bei der Rettung des Dorfes-Düsterwald!

>> <https://gegen-corona-langeweile.waldjugend-nord.de/forums/forum/spiel-und-spass-fuer-zu-hause/> <<